



STARSZAKI ZAMIERZENIA DYDAKTYCZNO- WYCHOWAWCZE

I W KARNAWALE SAME BALE

- poznanie zapisu graficznego głoski c, małej i wielkiej litery c, C
- poznanie obrazu graficznego cyfry 6
- zapoznanie z tradycją karnawału i balów maskowych
- utrwalenie znaczenia słów związanych z karnawalem
- doskonalenie umiejętności współdziałania w zabawach zespołowych



II W KRAINIE LODU I ŚNIEGU

- poznanie zapisu graficznego głoski e, małej i wielkiej litery e, E
- uwrażliwianie na dobro, prawdę, piękno i odwagę
- kształtowanie postawy wrażliwości, otwartości, poszanowania dla innych kultur
- zaznajomienie z pojęciem “inuita”, budowanie wiedzy na temat ludzi i zwierząt zamieszkujących Arktykę
- wdrażanie do poprawnego posługiwania się terminami matematycznymi



III ZWIERZĘTA MAŁE I DUŻE

- poznanie zapisu graficznego głoski y, małej i wielkiej litery y, Y
- poznanie obrazu graficznego cyfry 7
- rozwijanie zainteresowań przyrodniczych
- budowanie wiedzy na temat przeszłości
- rozwijanie wiedzy na temat mamutów i dinozaurów



IV WARSZTAT ODKRYWCY

- poznanie obrazu graficznego cyfry 8
- rozwijanie zainteresowań technicznych i przyrodniczych
- wzbogacenie biernego i czynnego słownika o zwroty i wyrażenia związane z nauką i pracą naukowca
- rozwijanie mowy mowy i myślenia przyczynowo - skutkowego.
- rozwijanie kreatywności i pomysłowości

